



「勉強しなさい」はもういらない!

幼稚園 小学生向け  
AI×ゲーム式次世代算数教材  
Eduten(エデュテン)

AIの先進国フィンランドから、日本初上陸!



対象: 5歳～12歳

# Edutenとは？

Eduten（エデュテン）は、  
日本初上陸の次世代教育システムです。

AI教育の先進国フィンランドで算数分野の  
デジタルツールとして最も人気のある Edutenは、  
世界大学ランキング上位1%に名を連ねる  
フィンランドのトゥルク大学で  
2005年から開発されている、  
5歳～12歳向けの算数デジタルツールです。



教育の質が大変高く、  
教育水準は世界トップと広く知られている  
フィンランド教育。  
そのフィンランド国内で55万人以上の子どもに  
利用されているだけではなく、  
50か国100万人以上の子どもたちに  
利用されています。

このEdutenですが、  
2020年度にはUNESCO ICT in Education賞を受賞し、  
さらには2022年度にはUNICEF Blue Unicorn賞を受賞しました。  
まさに今、世界から注目を集めている算数デジタルツールなのです。

そして日本でも、  
経済産業省の「未来の教室」ページのEdTechサービス内に  
Edutenの掲載がされました。



経済産業省  
「未来の教室」  
ページ



Eduten(エデュテン)は、  
子どもたちが自発的に問題を解きたくなるような  
工夫がされています。

(500もの単元数と20,000問もの練習問題で構成)

問題バリエーション例

(詳細はEdutenホームページをご参照ください)

あひるキャッチゲーム



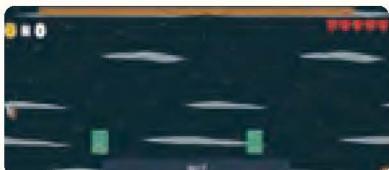
あひるさんが泳ぎ切るまでに、書いてある数字同士を計算する問題。計算スピードがみるみるUPし、学校のテストで時間が余るようになります。

レーシングゲーム



グングン進む車を操作して、正しい答えのパネルを通過しよう！瞬時に計算する能力を、楽しくスクリーニングに鍛えます。

宇宙船ゲーム



間違った答えをレーザーで撃って進もう！シューティングゲームに夢中になるうちに、素早く計算処理ができるようになります。

プログラミングゲーム



矢印の書かれたマスを正しく当てはめて、車をゴールへ運ぼう！論理的に考えを積み上げる習慣がつきます。

子どもたちが継続して使いやすく、  
数的リテラシーを身につけるための優れた  
学習ツール、それがEdutenです。

# Eduten 3つの特長

## 01 ゲーム感覚で楽しく学習

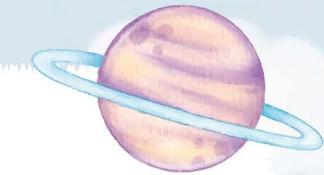
冊子のテキストやプリントでの学習とは違い、問題をまるで「テレビゲーム」のように解き進めていきますので、子どもたちは楽しい気持ちで勉強に取り組めます。

また、子どもたちは単元ごとに、正解数に応じた金・銀・銅のトロフィーを獲得しながら学習を進めていきます。このトロフィーの獲得が増えていくことで、自分がレベルアップしていく実感を得ることにつながり、次の単元への意欲が増していくのです。

研究によると…

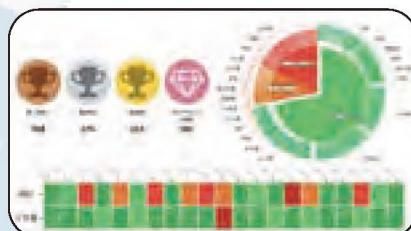
Edutenでは紙と鉛筆での学習と比較して、子どもたちは最大「8倍」の問題を自発的に解いているという結論となりました。(1人あたりの解く問題数は週平均で259問にのぼります)

その結果、算数の成績が紙による学習と比較し39%向上、さらには算数理解度も45%向上しています。  
(Edutenの効果を計測した研究論文による)



## 02 充実したAI学習分析機能

子どもたちとじっくり向き合えるようにするために、AIが学習分析を緻密に行います。

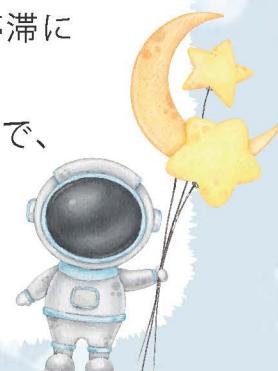


トロフィーをいくつ集めたか、友だちと競争しているよ!

この優れたAI学習分析機能によって、子どもたちの進行状況や理解度がひと目で分かるため、採点等の事務作業に時間を取られることなくじっくり子どもたちと向き合うことができます。

また、トロフィーの獲得状況を見て、課題の難易度の調整やトロフィー獲得のための正答率の調整も可能となっているため、子どもたちのモチベーションの低下や学習の停滞にあらかじめ手を打つことができるのです。

もちろん、学年の域を超えての単元学習もできますので、算数が得意な子どもも苦手な子どもも長期に渡って伸び伸びと数的リテラシーを身につけていけるのです。





## 03 作成が容易なデジタルテスト

Edutenではデジタルテストを導入しています。試験の名称や制限時間を自由に設定し、対象学年の問題リストから出題したい問題を選択するだけでテストは完成します。

また、子どもたちが試験を終了しているかどうかがひと目で分かり、状況によっては試験の締め切りを修正することもできます。

テストを受ける前は  
緊張するけど、合格するとうれしいよ!



子どもたち全員の試験が終了したら、  
Excelファイルで試験結果データをダウンロードすることができます。  
全体の正答率や平均得点・平均所要時間などが分かり、  
試験結果の公開を選択することで、  
子どもたちは自身の結果にアクセスすることが可能となります。  
作成した試験に「トロフィー」を設定することもでき  
ますので、子どもたちのモチベーション向上にぜひ  
お役立てください。



Edutenは、小学校の学習指導要領にも対応!  
公立小学校・私立小学校・塾・学童保育施設  
などで続々と導入されています。



# Edutenの効果的な使い方



## 01 Edutenの時間割を設定する

Edutenは、いつでも遊べるアプリケーションやゲームとは一線を画し、毎週定期的に使っていくツールとして設計しています。

というのも「いつでもできる」だと、「いつでもいいや」となってしまいがちだからです。



例えば、Edutenの時間割を曜日を決めて週1回設定することで、実施～課題の学習サイクルが自然と身につきます。定期的に使用することで子どもたちのモチベーションは維持され、管理者はアセスメントをもとに子どもたちの学習状況と理解度をしっかり把握しながら進むことができます。ぜひ、毎週「Edutenの時間」を設け、長く学習を続けてください。



いろいろなゲームが  
あって、授業の時間がいつも楽しいよ!



## 02 トロフィー獲得を短期目標に据える



子どもたちは「分数の足し算をマスターしよう」というような目標設定ではなかなか心には響きません。

そこで、「トロフィーを獲得しよう」という短期目標の設定がおススメです。

まずは最初は銅トロフィーの獲得を目標とし、子どもたちの理解度に応じて銀や金トロフィーに目標を変えるといったような工夫も簡単です。画面上のトロフィーが増えていくことが、子どもたちを次の目標へと向かわせます。



トロフィーの数に応じて景品と交換できるなどの「さらなる楽しみ」があると、子どもたちはEdutenの時間をより楽しみにするかもしれません。

金のトロフィーばっかり  
になって、友だちに自慢  
しちゃった!





03

## 学習完了を称える「証書」で モチベーションアップ



子どもたちは「トロフィーの獲得」という短期目標に向けて学習を継続していきますが、結果として長期に渡り算数学習をがんばることになります。

長期の継続の証として、Eduten上で取得できる証書をぜひお使いください。

がんばったね、ってお家でもほめられて、うれしかった!



2~3か月を1クールとし、「できるようになった」証を手にすると、子どもたちは達成感を得られます。

それだけでなく、証書を定期的に渡すことで、学習がしっかりと進んでいることが保護者の方にも伝わります。

子どもたちの自己肯定感を満たし、積極的に物事に取り組む姿勢をEdutenで育てましょう。



ゲーム感覚で  
楽しく学べる



AIにより  
得意・不得意を  
分析



成績アップで  
自主性とやる気を  
育む



問題解決能力が  
身に付く

国民幸福度の高いフィンランド発、  
子どもを幸せにするAI算数教材、  
それがEdutenです。



## エデュテンご利用者様の声

民間学童保育施設の  
算数指導担当の先生より



算数に苦手意識を持ち始めていた生徒にEdutenをやらせてみたら、夢中になって問題を解き続けました。Edutenでの学習を導入して以降は授業終了の時間になんでも「あと少しだけ!」と問題演習を続けています。

毎週楽しく学習してくれるので、結果的に算数の学習時間が増え、成績も少しづつではありますが目に見えて向上しています。  
途中で集中力が切れてしまいがちな小学生の算数授業。Edutenが救世主となっています。

保育施設で  
Edutenを使用している子の  
保護者様より



机に向かって勉強を始めるまでに何十分もかかっていた我が子が、「今からEdutenやるから静かにしてて」「今日は80問も解いたんだよ」と自ら言うようになり、急な成長に驚いています。  
テキストを出して、鉛筆を削って、終わったら解答冊子を開いて丸つけをしてあげて…という宿題特有の手間がほとんどないので、親としてもとてもありがたい学習教材です。  
楽しく問題を解いている様子がよく分かり、最近では「学校のテストは簡単」と言ってくるようにもなり、Edutenを試して本当によかったと親子ともども喜んでいます。

## エデュテン日本導入への想い

日本の教育環境は、明治維新以降ほとんど変わっていないと言っても過言ではありません。

第四次産業革命でコンピュータの計算能力が指数関数的に向上する中で、未だに紙と鉛筆に頼った学習を続けることが、果たして子どもにとって最適な学習だと言えるのでしょうか。

ゲーミフィケーションを利用した学習で生徒のモチベーションを高め、AIを活用して生徒の学習状況をタイムリーかつ正確に把握する、そして先生は「人だからこそできる」ことに持てる力を集中させる、これこそがEdutenが目指す「最先端教育」です。

目の前の子どもたちが楽しく算数を学べるように、ひいては日本の算数教育が世界に誇れるものになるように、ぜひEdutenの導入をご検討ください。

製作元・総合販売店



株式会社Sene-G

東京都渋谷区渋谷1-2-12-3F

Tel:0120-900-356

取扱代理店

S GAKUSHO 株式会社 学書

本 社

〒462-0012 愛知県名古屋市北区楠3-815

TEL: (052) 902-6141(代表)

FAX: (052) 902-5861

